

INFORMAZIONI PERSONALI

Vasco Gallotti



- 📍 Via V.Pacifici, 17, 00019, Tivoli, Italia
- ☎ +39.0774.280472 📠 +39.347.16.55.277
- ✉ Mail ordinaria: vascogallotti@gmail.com
- ✉ Mail certificata: vasco.gallotti@pec.ording.roma.it
- 🌐 <https://www.vascogallotti.net>
- 🐦 <http://www.twitter.com/blaskino>

Data di nascita 02/08/1980 | Nazionalità Italiana

ESPERIENZA PROFESSIONALE

[02-02-2015]

Java developer

Agriconsulting ICT, via Vitorchiano 123, 00189 Roma. <http://www.agriconsultingict.it>

Svolgo attività di analista programmatore, team leader, project manager. Le tecnologie prevalenti in questo ambito sono:

- Ecosistema JAVA
- Applicazioni orientate a microservizi basate principalmente su framework JAXRS
- Springboot
- Web client basati su tecnologie Angular
- Web client basati su tecnologie JSF
- Applicazioni desktop JAVA FX - Swing
- PostgreSQL, Oracle 11

[2014-2015]

Docente Informatica

IPIAS Olivieri, Viale Mazzini, 65 Tivoli 00019 (RM). <http://www.ipiasolivieri.gov.it/>

- Docente informatica di base.

[2008-2014]

Ufficio gestione materie prime

Ondulatigiusti S.p.A, Località Cerbaia 46, 55011, Altopascio, (LU). In questo contesto ho svolto molteplici attività tra cui la prototipazione di un software per l'ottimizzazione di problemi di taglio (Cutting-stock bidimensionale, Strip packing). Ho inoltre realizzato un software android per lo scarico merci in tempo reale. Le tecnologie utilizzate in questo ambito sono principalmente

- Ecosistema .NET
- MS SQL Server
- Android SDK

[05/2008 – 08/2008]

Sviluppatore dispositivi mobile

Nous Informatica S.p.A. Via Pio Emanuelli, 1, 00143 Roma, <http://www.nousinformatica.it>. Il mio ruolo da stagista in questo ambito ha riguardato principalmente la progettazione e lo sviluppo di applicativi client mobile su tecnologia WAP. Le tecnologie principalmente utilizzate sono state:

- UML
- HTML, CSS, JAVASCRIPT
- PHP 5

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

[07-2019]

Abilitazione alla professione dell'Ingegnere Informatico

- Esame di stato in ingegneria Università Degli Studi de L'aquila.

[2010-2013] Ph.D. in Informatica e Applicazioni

Università degli studi de l'Aquila, Via Vetoio, 67100 L'Aquila. Tutor: Michele Flamini. Il corso di dottorato ha riguardato lo studio di ambienti non cooperativi senza controllo centralizzato in cui le decisioni dei singoli partecipanti sono guidate esclusivamente dall'agire egoistico del singolo o del gruppo. Sono stati proposti modelli di socialità per cui si è studiato gli andamenti rispetto a soluzioni ottime. Nel medesimo corso sono state approfondite tematiche di ottimizzazioni di reti di trasporto pubblico con enfasi su città colpite da evento sismico. Per questo si è studiato un modello di analisi e ottimizzazione basato su problema di flusso multi commodity. Problema formulato e risolto secondo algoritmi di branch and cut.

- Tesi: *Social Aspect in algorithmic game theory: theories and application.*

[2004-2007] Laurea Magistrale Informatica

110/110

Università degli studi de l'Aquila, Via Vetoio, 67100 L'Aquila

- Tesi: *Un tool grafico per la simulazione di congestion game a conoscenza parziale.*

[2004-2006] Master Web Technology

27/30

Università degli studi de l'Aquila, Via Vetoio, 67100 L'Aquila

- Acquisizione competenze pratiche nello sviluppo di applicazioni orientate sul web.

[2001-2004] Laurea Base Informatica

Università degli studi de l'Aquila, Via Vetoio, 67100 L'Aquila

- Tesi: *Interoperability between two different agent based platforms.*

[1994-1999] Diploma maturità classica

Liceo classico A.Savoia, Via Tiburto 1, 00019 Tivoli (RM)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	Buono	Buono	Ottimo	Ottimo	Ottimo
Spagnolo	Sufficiente	Sufficiente	Sufficiente	Sufficiente	Sufficiente

- Competenze informatiche**
- **Linguaggi di programmazione:** JAVA, C, C#, C++, Ruby, Prolog, Pascal, Visual Basic, Assembly
 - **Linguaggi di markup:** HTML4, HTML5, XHTML, CSS, JSP, XSLT, LaTeX
 - **Linguaggi di modellazione:** UML, UML2
 - **Linguaggi di scripting:** Typescript, PHP, Javascript, Python, TCL/TK
 - **Sistemi Operativi:** Kali linux, Backtrack 5.3, Linux CentOS, Linux Ubuntu, Linux Fedora, Linux Mandriva, Linux Slackware, Linux RedHat, MS Windows 95, MS Windows 98, MS Windows ME, MS Windows 2000 Server, MS Windows 2003 Server, MS Windows XP, MS Windows Vista, MS Windows 7, MS Windows 8, MS Windows 10
 - **Application Server:** Jboss, WildFly 8, WildFly 9, WildFly 10, WebLogic 10.3.4
 - **Web-Server:** Apache 2.2, Apache Tomcat, IIS
 - **Tecnologie e framework:** Graylog 3.1, ELK Stack, TainedOS, Angular 6.0, Springboot 2, Liferay 6.2, JSF 2.2, Hibernate 4.3, Hibernate Search 5.9, SpringBoot 2, Angular 5.2.11, ReastEasy, Wildfly 8.0, Android SDK, J2EE, JADE, Dali, Fipa, Apache Tomcat, Apache Web Server, Oracle Database, Mysql Server, Postgresql Server, MS Sql Server , .NET framework
 - **Software:** LibreOffice, MS Office, Lindo, Eclipse, Netbeans, Visual Studio Code, MS Visual Studio, Dreamweaver, Photoshop, Fireworks, Mozilla Firefox, Mozilla thunderbird, Google Chrome, Opera, Safari
 - **Security Audit Tool:** nmap, metasploit-framework, sqlmap, nikto, dirbuster, sql-ninja, ncat, nc
 - **Forensic Analysis:** Autopsy, binwalk, bulk extractor, chkrootkit, foremost, galletta, hashdeep, volatility
- Altre competenze**
- Fotografia analogica, fotografia digitale, chitarra, pianoforte, struttore F.I.N.
 - Master Nuoto FIN – Squadra Flaminio Sporting Center
- Patente di guida**
- A, B

ULTERIORI INFORMAZIONI

- Pubblicazioni**
- **Social context congestion games** *Vittorio Bilò, Alessandro Celi, Michele Flammini, Vasco Gallotti.* Theor. Comput. Sci. 514: 21-35 (2013)
 - **On Bidimensional Congestion Games.** *Vittorio Bilò, Michele Flammini, Vasco Gallotti.* SIROCCO 2012: 147-158
 - **Mobile Network Creation Games.** *Michele Flammini, Vasco Gallotti, Giovanna Melideo, Gianpiero Monaco, Luca Moscardelli.* SIROCCO 2012: 159-170
 - **Social Context Congestion Games.** *Vittorio Bilò, Alessandro Celi, Michele Flammini, Vasco Gallotti.* SIROCCO 2011: 282-293
 - **Network Movement Games** *M.Flammini, V.Gallotti, G.Malideo, G.Monaco, L.Moscardelli.* Theoretical Computer Science
- Certificazioni**
- **Certified Ethical Hacker (CEH v8)** , EC Council @ <http://www.eccouncil.org>
 - **OSCP, Offensice Security Certified Professional** @ <http://www.offensive-security.com>

- Organizzazioni**
- Membro **Rotaract Club Tivoli**
- *Segretario di club (2002-2003)*
 - *Vicepresidente (2003-2004)*
 - *Presidente (2004-2005)*
 - *Socio Onorario (2012)*
- Membro **Giovani Imprenditori Territoriale Lucca**
- *Consigliere (2012-2013)*
 - *Vice Presidente(2013-2014)*
- Membro **Comitato Trireg**
- *Addetto sicurezza (06-2014)*
- Progetti**
- CarteLOG (01.09.2008-31.12.2008)**
- **Descrizione:** il progetto serve per la gestione delle liste di taglio di una macchina ondulatorice. Esso fornisce gli strumenti agli operatori di settore di procedere alla generazione della schedula di taglio per le macchine ondulatorici proponendo i soli abbinamenti validi. Il progetto implementa una versione del problema dello zaino.
 - Prototipo. Progettazione, sviluppo software per l'ottimizzazione del processo produttivo di fogli di cartone ondulato (Cutting stock problem).
 - VisualStudio, C#
- CarteMAG (01.01.2014-01.06.2014)**
- **Descrizione:** il progetto serve per acquisire in tempo reale i dati provenienti dalle bolle di carico degli automezzi in scarico presso i depositi di stoccaggio delle materie prime. Il sistema consente l'inserimento dei dati attraverso tablet android per poi procedere al trasferimento quando la connessione al server centrale diventa disponibile (sotto copertura Wi-Fi)
 - Progettazione, sviluppo software per la gestione della logistica di un magazzino di bobine di carta.
 - Realizzazione applicativo Android, progettazione e configurazione rete wireless su ampi spazi, interfacce verso database esistenti.
- ELAN (<http://www.elanbiz.org>) (10.06.2015 – in corso)**
- **Descrizione:** il portale web serve come principale punto di riferimento per il progetto Elan. Esso fornisce alcuni servizi per le piccole e medie imprese europee che intendono ampliare il proprio business in alcuni paesi latino americani.
 - Sviluppo, configurazione e deploy in ambiente Liferay (2015)
 - Assistenza tecnica
 - Collaudo funzionale Lima (03-2016)
 - Riunione semestrale di progetto Lima (09-2016)
 - Riunione semestrale di progetto Bruxelles (02-2017)
- SID Campania (<https://sit2.regione.campania.it/servizio/concessioni-demaniali>) (25.05.2016 – 01.01.2019)**
- **Descrizione:** il portale web permette di raccogliere i dati alfanumerici oltrechè la geo-localizzazione delle concessioni demaniali ad uso sia turistico/ricreativo che non turistico della regione Campania.
 - Analisi e sviluppo di applicativo e database per la gestione di concessioni demaniali per la regione Campania.
 - Ecosistema JAVA: Apache Tomcat, JSF, Hibernate, PostgreSQL
 - Incontri tecnici in Regione Campania
- VCM - Tasso di errore (<http://www.sian.it/VCMT/>) (29.06.2016 – in corso)**
- **Descrizione:** Il portale web permette di gestire e monitorare i dati salienti degli audit che vengono eseguiti dalla comunità europea alle Autorità di gestione presenti sul territorio nazionale. Esso permette di salvare tutta la documentazione inerente ad un audit come la raccolta delle cause che hanno sollevato l'errore e le azioni correttive che si devono

intraprendere per risolvere la problematica che ha scaturito la verifica.

- Ecosistema JAVA: Weblogic, JSF, EJB, Hibernate, Oracle
- Sviluppo applicativo per la gestione del tasso di errore Italiano sui programmi rurali nazionali.
- Incontri e meeting tecnici presso il MIPAAF/AGEA

VCM - Costi Standard (<https://www.sian.it/COSTD>)(01.03.2017 – in corso)

- **Descrizione:** il portale web consente alle ADG di verificare i costi che vengono richiesti dai produttori agricoli a sostegno delle proprie attività secondo precise funzioni matematiche.
- Ecosistema Java: Weblogic, JSF, EJB, Hibernate, Oracle
- Team leader

EUDIS – Sud Sudan (<https://www.ciissouthsudan.org/CIIS/>) (01.08.2017 – in corso)

- **Descrizione:** il portale web consente di registrare i dati alfanumerici come anche la posizione cartografica degli interventi che vengono realizzati in territorio Sud Sudanese a supporto delle popolazioni locali. Esso permette la classificazione delle attività che vengono implementate su territorio per fini umanitari e non. Il sistema è corredato di reportistica geografica.
- Ecosistema Java: SpringBoot, JoinFaces, JSF, PostgreSQL, PostGIS, Openlayers 2, Hibernate, Hibernate Search
- Team leader

DueDiligence – Agriconsulting (01.06.2018 – in corso)

- **Descrizione:** Progetto interno: il portale web consente la gestione delle caratteristiche di una due diligence come anche la generazione automatica di un documento di reportistica finale.
- Ecosistema Java: SpringBoot, Hibernate, PostgreSQL, Angular, Gradle.
- Analista programmatore

Gestione del rischio (<https://www.sian.it/CAIPAI/>) (– (01.01.2016 – in corso)

- **Descrizione:** il sistema di gestione del rischio consente la verifica in loco delle polizza assicurative individuali (PAI) su tutto il territorio nazionale.
- Ecosistema Java: JAVA-FX, WebLogic, EJB, Hibernate, Oracle
- Analista Programmatore

Cruscotti monitoraggio PSR Regione Puglia – (01.02.2019 – in corso)

- **Descrizione:** il portale web consente il monitoraggio dei dati delle domande di sostegno, di pagamento e dei decreti di pagamento legati al PSR della regione Puglia. Esso è dotato di meccanismi di recupero automatico per cui il sistema risulta auto-consistente. Fornisce inoltre pagine di reportistica grafica. Permette l'inserimento degli indicatori fisici non previsti dalle domande di sostegno.
- Ecosistema Java: SpringBoot, Angular, Hibernate, PostgreSQL, TalendOS, Gradle, Graylog
- Responsabile tecnico